

TECMUNDO.COM

cadastre-se

Placas de vídeo - O dicionário de A a Z

POR [FABIO JORDÃO](#) - EM [PLACA DE VÍDEO](#) - 🕒 11 MAR 2013 - 16H52

📱 COMPARTILHAR



G+



68

659 compartilhamentos

👁 69.568

TECMUNDO.COM

A maior de todas
vai quebrar a internet!

cadastre-se

No início, as placas gráficas tinham o simples objetivo de transformar os dados em imagens. O tempo passou e as placas de vídeo ganharam mais responsabilidades. Atualmente elas processam pixels, texturas, polígonos, vértices e diversos outros elementos que fazem parte de jogos e aplicativos gráficos.

Todavia, as placas de vídeo não evoluíram apenas em hardware, mas em software também. Assim, elas se tornaram mais do que simples dispositivos para

brincar no computador. Hoje, os processadores dessas placas são capazes de assumir parte das tarefas da CPU, utilizar uma infinidade de instruções e entregar resultados visuais absurdamente detalhados.

Pensando na amplitude desse ramo, o Tecmundo decidiu criar mais um dicionário para você tirar suas dúvidas e atualizar alguns conceitos. Salientamos que não vamos abordar os termos com profundidade de detalhes, visto que a quantidade de informações é absurdamente grande.

Escolha uma das letras para visualizar os termos disponíveis:

[123](#) - [A](#) - [B](#) - [C](#) - [D](#) - [E](#) - [F](#) - [G](#) - [H](#) - [I](#) - [L](#) - [M](#) - [N](#) - [O](#) - [P](#) - [Q](#) - [R](#) - [S](#) - [T](#) - [U](#) - [V](#) - [X](#) - [Z](#)

123

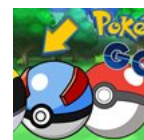
- **3D Surround:** extensão da tecnologia 3D Vision que permite utilizar múltiplos monitores para jogar e assistir a filmes com qualidade e profundidade envolvente. No Brasil, é conhecida como 3D Vision Surround.
- **3D Vision:** tecnologia da NVIDIA para executar jogos com recursos tridimensionais. Tal recurso só pode ser ativado com o uso de uma placa gráfica NVIDIA, os óculos da fabricante e um monitor compatível.

QUENTES HOJE



Niantic finalment banir para sempre cheaters de Pokémon GO

há 1 dia



Pokémon GO: apri jogar pokébolos d melhor maneira p

há 22 h e 48 min



Demais: dublé de Assassin's Creed í 'Salto de Fé' de 38

[vídeo]
há 1 dia



Uma nova brecha Internet que podé você faturar muit

STARTUP365



Faça parte dos joé conectados da his

Claro

[Não Entre Aki](#)



(Fonte da imagem: [Divulgação/NVIDIA](#))

- **3dfx**: fabricante de processadores gráficos (GPUs) e placas de vídeo. Fundada em 1994, foi responsável pelas famosas placas Voodoo e também pelo método de interconexões entre duas ou mais placas gráficas – método SLI, utilizado atualmente pela NVIDIA.
- **3DLABS**: fundada em 1983, essa empresa foi responsável por fabricar diversos processadores gráficos voltados a dispositivos de mão. Além disso, também criou diversas placas gráficas para computadores, sendo a pioneira no ramo de placas capazes de trabalhar com gráficos 3D.

[Topo](#)

A

- **Adaptive VSync**: tecnologia da NVIDIA que trabalha de forma inteligente, habilitando e desabilitando o VSync conforme o desempenho da placa gráfica. Esse [recurso](#) visa oferecer alta qualidade gráfica e evitar o efeito de screen tearing.
- **AFOX**: uma das montadoras mais bem conceituadas do momento. Trabalha com placas gráficas da AMD e NVIDIA. Já ganhou alguns prêmios por conta do alto desempenho de suas placas top de linha. Poucos produtos dessa montadora estão disponíveis no Brasil.
- **AGP**: é um barramento de computador que possibilita conectar uma placa de vídeo à placa-mãe. Foi o padrão mais rápido até o surgimento do recente PCI-Express. O acrônimo vem de Accelerated Graphics Port, ou seja, Porta Gráfica Acelerada.

Apesar de placas AGP não serem fabricadas atualmente, muito usuários ainda desfrutam desse barramento. A NVIDIA parou de dar suporte à série GeForce 7000. Já a AMD manteve placas alternativas até a linha Radeon HD 3000.

- **All-in-Wonder**: nome da série de placas ATI Radeon que unia processador gráfico 3D e um sistema para captura de vídeo. Produtos dessa linha contavam com um sintonizador de TV, possibilitando que o utilizador captasse canais no PC e gravasse o que desejasse.
- **AMD**: segunda maior fabricante de chips gráficos do mundo. Compete diretamente com a NVIDIA, tanto no ramo de placas gráficas para desktops quanto para notebooks. A AMD fabrica chips gráficos do tipo onboard, presentes em uma grande quantidade de placas-mãe.

A AMD, no entanto, nem sempre trabalhou no ramo de chips gráficos. A marca migrou para esse mercado quando comprou a ATI, que vinha brigando há muitos anos com a NVIDIA.



(Fonte da imagem: [Divulgação/AMD](#))

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

incumbidas, as quais recebem texturas bem definidas, mas que tiveram os detalhes distorcidos devido ao ângulo em que a câmera está posicionada. O Anisotropic acaba com objetos e texturas embaçados, possibilitando que o jogador veja tudo com alta nitidez.

- **Anti-aliasing:** filtro que diminui os serrilhados (quebra de curvas em pequenas retas) nos contornos dos objetos. Também conhecido como AAF, ele usa um conjunto de cálculos e procedimentos que suavizam a transição visual entre os modelos exibidos e o ambiente.
- **API:** uma biblioteca que contém especificações de rotina, classes de objetos e variáveis que serão usadas no desenvolvimento de jogos. A Interface de Programação de Aplicativos serve para oferecer padrões aos desenvolvedores. Um exemplo de API é o DirectX.
- **APU:** é uma unidade de Processamento Acelerado que combina CPU e GPU num único chip, sendo uma peça de baixo consumo energético.
- **ArtX:** empresa fundada em 1997 por engenheiros da antiga Silicon Graphics, os quais haviam trabalhado no desenvolvimento do chip gráfico do Nintendo 64. Fabricava GPUs de alto desempenho e com preços razoáveis, mas não teve grande sucesso ao competir com a 3dfx. Foi adquirida em 2000 pela ATI, que utilizou parte dos projetos da ArtX para criar o chip gráfico R300 (presente nas Radeon 9700).
- **Aspect Ratio:** este termo é comum na configuração de jogos e monitores. A proporção de tela é fundamental para que o conteúdo processado pela GPU seja devidamente adaptado ao display.
- **ASUS:** famosa montadora de placas gráficas que utiliza tanto chips da AMD quanto da NVIDIA. A ASUS é conhecida por inovar nesse mercado, principalmente no quesito alto desempenho. Um dos produtos de maior destaque da empresa foi a placa ASUS Ares, que contava com duas GPUs AMD Radeon HD5870.



ASUS Ares (Fonte da imagem: [Divulgação/ASUS](#))

- **ATI:** fundada como Array Technologies Inc em 1985, a ATI teve grande participação na evolução das placas gráficas. Foi a responsável por manter a linha de placas Radeon até 2006, ano em que foi adquirida pela AMD. A ATI também teve seus méritos por criar diversas tecnologias que foram utilizadas ao longo dos anos e que são aproveitadas até hoje.
- **Avivo:** tecnologia da ATI que une hardware e software para reduzir o tempo gasto na codificação, decodificação e pós-processamento de vídeo. Quanto utilizado um programa ou jogo compatível com esse recurso, o processador tinha sua carga de trabalho reduzida significativamente.

[Topo](#)

- **Bilinear filtering:** método de filtragem usado para suavizar (deixar mais nítidas) as texturas bidimensionais quando elas são exibidas em escala maior do que realmente são.
- **Bump mapping:** técnica aplicada para simular o efeito de “ruído” em um objeto. Para entender esse efeito, basta imaginar uma esfera lisa (que não tem bump mapping) e depois visualizar uma laranja, a qual tem uma textura específica, cheia de perturbações.

[Topo](#)

C

- **Catalyst:** software da AMD para dar instruções às placas Radeon. O Catalyst é composto de drivers e programas que auxiliam o usuário a utilizar todas as funcionalidades das placas.
- **Club 3D:** montadora europeia que era conhecida anteriormente como Colour Power. Trabalha com placas de captura e placas gráficas com chips AMD e NVIDIA.
- **Colorful:** montadora chinesa que produz placas com chips NVIDIA e S3.
- **Core clock:** os componentes das placas gráficas operam em frequências diferentes. O core clock indica a frequência de operação da GPU; assim, quanto maior esse clock, mais operações são realizadas num mesmo instante.
- **CrossFireX:** solução para interligar placas AMD Radeon, possibilitando que o usuário obtenha maior desempenho instalando até quatro componentes gráficos na placa-mãe.



(Fonte da imagem: [Reprodução/Toms Hardware](#))

- **CUDA:** arquitetura de computação paralela desenvolvida pela NVIDIA. A tecnologia CUDA permite que a placa de vídeo processe diversas informações que seriam de responsabilidade da CPU.

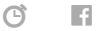
[Topo](#)

D

- **D-Sub:** no ramo das placas gráficas, esse termo faz referência aos cabos VGA comuns, aqueles com ponta azul e três fileiras de pinos.

- **Direct3D:** API gráfica da Microsoft que auxilia na execução da maioria dos jogos para Windows.

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

- **DirectX:** coleção de APIs para cuidar de tarefas gráficas, incluindo aplicativos multimídia e jogos de alta complexidade. A tecnologia DirectX é compatível apenas com produtos da Microsoft.
- **DisplayPort:** padrão de conexão de áudio e vídeo capaz de transmitir conteúdos em alta definição. Existem cabos, conectores e produtos com conexão DisplayPort. Ele é o mais forte concorrente do HDMI.



(Fonte da imagem: [Divulgação/Belkin](#))

- **DVI:** padrão de conexão de vídeo digital disponível na maioria dos computadores e monitores atuais (geralmente, o cabo utilizado tem ponta branca). É raro encontrar esse tipo de conector em notebooks.

[Topo](#)

E

- **ECC:** sistema presente em algumas placas gráficas (como as NVIDIA com arquitetura Fermi) que permite a troca de dados redundantes, os quais servem para corrigir erros de forma rápida.
- **ECS:** além de trabalhar com placas-mãe, a ECS também é uma grande montadora de placas gráficas. Por enquanto a marca utiliza apenas GPUs da NVIDIA. É muito comum encontrar produtos dessa marca no Brasil.
- **EVGA:** uma das mais conhecidas montadoras de placas de vídeo. A EVGA trabalha apenas com chips gráficos da NVIDIA e sempre está lançando novos produtos top de linha para bater de frente com outras marcas.
- **Eyefinity:** tecnologia da AMD para utilizar até seis monitores como saída de vídeo. A tecnologia Eyefinity ajusta a imagem devidamente e aumenta a resolução para que a nitidez fique maior e possibilite maior imersão nos jogos.

[Topo](#)

F

- **Fabricante:** empresa que desenvolve chips gráficos (GPUs), cria tecnologias, implementa APIs

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

COMPARADOR

FÓRUM

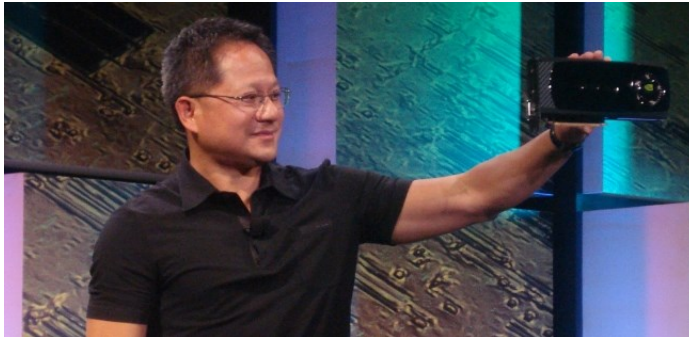
GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

400 e GTX 500 contam com a arquitetura Fermi. E considerada pela fabricante como o grande passo dado depois do lançamento da arquitetura G80 (presente nas antigas GeForce 8800).



(Fonte da imagem: [Divulgação/NVIDIA](#))

- **Fillrate Pixel:** número de pixels que a placa gráfica consegue renderizar e escrever na memória de vídeo em um único segundo. Geralmente esse número se dá em megapixels ou gigapixels por segundo.
- **Fillrate Texture:** número em texels que a placa consegue mapear. Medido em Gigatexels por segundo, esse valor representa a quantidade de pixels com textura (texel) que a placa consegue renderizar num mesmo instante.
- **FirePro:** evolução da série FireGL, as placas FirePro vêm para dar continuidade ao reinado de produtos AMD para estações de trabalho (workstations). Placas dessa linha são desenvolvidas especialmente para obter alto desempenho com programas CAD e DCC (criação de conteúdo digital).
- **FireStream:** processador gráfico desenvolvido pela AMD para trabalhar com aplicativos que exigem alto desempenho com o processamento de pontos flutuantes.
- **Flipper:** nome da GPU desenvolvida pela ATI para utilização no Nintendo GameCube.
- **FLOP:** quantidade de operações com pontos flutuantes que uma GPU consegue realizar em um segundo. As GPUs mais recentes realizam cálculos na ordem de GFLOPS (Giga FLOPS) e TFLOPS (Tera FLOPS).
- **Forceware:** software da NVIDIA para dar instruções as placas GeForce. O pacote Forceware instala drivers e um painel de controle para o usuário ajustar as configurações da placa.
- **Frequência:** quantidade de ciclos por segundo que o processador gráfico consegue realizar. Em cada ciclo, é possível realizar um número de cálculos, assim, quanto maior a frequência (também chamada de clock), mais tarefas são realizadas num mesmo tempo. A frequência é comumente entendida como velocidade do processador, mas esclarecemos que não é correto utilizá-la como tal padrão.
- **FXAA:** técnica aprimorada de aplicação do Anti-Aliasing, baseada em métodos utilizados anteriormente, a qual permite detalhar as bordas dos objetos de maneira rápida, ainda que borre os pixels um pouco mais do que os demais tipos de AA.

[Topo](#)

Diante disso, encontrei alguns produtos da marca.

- **GCN:** uma das mais avançadas arquiteturas das placas gráficas AMD Radeon. Esta avançada tecnologia oferece melhorias para alto desempenho com aplicações que usem o DirectX 11, o tessellation e o TressFX (recurso para processamento de cabelo).
- **GDDR:** memória DDR voltada a aplicações gráficas que oferece maior desempenho em vídeos e jogos. O atual padrão é o GDDR5, baseado nas memórias DDR3 SDRAM, mas com certas diferenças que a tornam mais rápida em alguns aspectos.
- **GeForce:** principal linha de placas gráficas da NVIDIA. A marca GeForce foi lançada em 1999, ano em que a companhia abandonou a antiga série RIVA TNT.



(Fonte da imagem: [Divulgação/NVIDIA](#))

- **Geometry shader:** software que trabalha com geometria aplicada à renderização dos pixels. Foi introduzido com o Shader Model 4.0, presente nas placas compatíveis com DirectX 10 e OpenGL 3.2. Um geometry shader pode gerar pontos, linhas, triângulos e outros elementos que possibilitarão a tecelagem geométrica (divisão das formas complexas em polígonos simples), mapeamento em cubos e outras tarefas.
- **Gigabyte:** montadora de placas de vídeo que trabalha com chips AMD e NVIDIA. Apesar disso, o foco dessa empresa é o setor de placas-mãe.
- **GLSL:** linguagem do OpenGL de alto nível para trabalhar com efeitos especiais na renderização de pixels, incluindo sombreamento.
- **GPU:** acrônimo para Graphics Processing Unit (Unidade de Processamento Gráfico), que faz referência ao processador principal da placa de vídeo.
- **GPU Boost:** recurso automático que serve para aumentar a frequência da GPU nas placas mais recentes da NVIDIA. Esta tecnologia realiza o maior overclock possível limitando o máximo de acordo com a temperatura ou a voltagem. A mais recente versão desta tecnologia aumenta a taxa de atualização do monitor, garantindo imagens mais fluidas.
- **Graphics Synthesizer:** GPU desenvolvida pela Sony para utilização no PlayStation 2.

[Topo](#)

- **HDCP:** proteção de conteúdo digital de alta definição. Criada pela Intel, essa proteção serve para que as fabricantes utilizem apenas conectores confiáveis, testados e compatíveis com outros produtos. Algumas conexões compatíveis com HDCP são: DisplayPort, DVI e HDMI.
- **HDMI:** padrão de conexão de alta definição utilizado na maioria dos televisores atuais. Também está presente em alguns monitores e placas de vídeo. O padrão permite transmitir conteúdos em 1080p e com tecnologia 3D. O HDMI é um concorrente do DisplayPort.



(Fonte da imagem: [Divulgação/Wikimedia Commons - Evan Amos](#))

- **High end:** termo comumente utilizado para relatar que determinado produto é de alto desempenho.
- **HIS:** uma das montadoras mais premiadas dos últimos anos. Trabalha apenas com chips AMD e é conhecida por disponibilizar modelos variados de placas baseados numa única GPU.
- **Hollywood:** GPU desenvolvida pela ATI utilizada no Nintendo Wii.
- **Hybrid CrossFireX:** tecnologia AMD que permite ao usuário utilizar uma placa gráfica Radeon do tipo offboard em conjunto com uma Radeon onboard, de modo que o jogador possa ter um leve ganho em FPS (quadros por segundo) durante a execução dos games.

[Topo](#)

I

- **Imagination Technologies:** fabricante de chips gráficos para dispositivos móveis. É a responsável pela linha de GPUs PowerVR (presente em diversos smartphones).
- **Intel:** maior fabricante de chips gráficos onboard e empresa com maior faixa de lucro no setor, superando inclusive AMD e NVIDIA.
- **Interface do barramento:** tipo de slot (barramento) utilizado pela placa. O mais comum atualmente é o barramento PCIe 2.1. Antigamente, as placas utilizam o barramento AGP.
- **Ion:** linha de chipsets NVIDIA para placas-mãe de baixo custo. Chipsets Ion alinham uma série de elementos, incluindo uma GPU de baixo consumo de energia.

[Topo](#)

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾



COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

- **Largura de banda da memória:** quantidade máxima em GB que a memória da placa gráfica consegue ler ou armazenar em cada segundo.
- **Largura do barramento da memória:** quantidade de bits que pode trafegar simultaneamente pelo barramento da memória.
- **Leadtek:** empresa que trabalha com diversos produtos voltados às atividades multimídia, inclusive placas gráficas com chips da NVIDIA.
- **Libgcm:** API tridimensional utilizada no PlayStation 3 em conjunto com a PSGL.
- **Low end:** termo adotado para fazer referências às placas de vídeo de baixo desempenho.

[Topo](#)

M

- **Matrox:** fabricante de chips gráficos que atua no mercado há mais de três décadas. Atualmente, é responsável por menos de 1% das vendas de GPUs no mundo. A atuação da marca restringe-se ao mercado corporativo.
- **Memory clock:** frequência de funcionamento da memória da placa de vídeo. Geralmente esse valor é especificado em MHz ou GHz.
- **Mid end:** termo utilizado para relatar quando um produto apresenta desempenho intermediário.
- **Mipmap:** coleção de imagens pré-calculadas e otimizadas para complementar uma textura principal. O objetivo das mipmaps é aumentar a velocidade de renderização.
- **Montadora:** empresa que comercializa placas gráficas. As montadoras utilizam chips gráficos das fabricantes AMD e NVIDIA, unem memórias de outras marcas e esquematizam as placas para que o consumidor tenha a opção de escolher uma placa diferente (com mais memória, overclock e outros detalhes) da que é proposta como modelo pelas fabricantes.
- **Morphological Anti-Aliasing:** técnica de Anti-Aliasing que realiza a suavização dos serrilhados na imagem com o uso de um efeito de pós-processamento, ou seja, em vez de ser aplicado durante a renderização, o MLLAA aperfeiçoa o resultado de uma cena já calculada. É uma técnica processada via DirectCompute.
- **MSAA:** técnica de anti-aliasing que trabalha com base em múltiplas amostras e visa acabar com os serrilhados sem causar grande impacto no desempenho da placa gráfica.
- **MSI:** empresa taiwanesa que trabalha com diversos componentes de hardware, incluindo placas de vídeo com GPUs da NVIDIA e AMD.

[Topo](#)

N

- **nForce:** nome da linha de chipsets fabricados pela NVIDIA. Os chips nForce são instalados diretamente nas placas-mãe. Eles trazem diversos elementos, incluindo uma placa gráfica onboard da

série GeForce.

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

Também é conhecida por fabricar placas de alto desempenho, as quais são focadas no mercado corporativo. Essa fabricante também inova muito em tecnologia, sempre disponibilizando novidades úteis para economizar energia e aumentar mais o desempenho nos diversos produtos que exigem gráficos de qualidade.



(Fonte da imagem: [Divulgação/NVIDIA](#))

[Topo](#)

O

- **Offboard:** termo usado para fazer referência às placas de vídeo que são instaladas em um slot da placa-mãe, ou seja, como um componente à parte.
- **Onboard:** palavra comumente utilizada para identificar um chip gráfico que vem acoplado na placa-mãe.
- **OpenCL:** conjunto de linguagem e APIs baseadas no OpenGL que possibilita a execução de tarefas comuns (realizadas normalmente pela CPU) no processador gráfico (a GPU da placa de vídeo).
- **OpenGL:** API gráfica de código aberto usada em jogos de computador, vídeo games, animações, simulações e softwares de renderização gráfica (incluindo aplicativos CAD).
- **OpenGL ES:** API com instruções básicas derivada da OpenGL, mas voltada a produtos que não requisitam tantas informações e bibliotecas gráficas. É utilizada em consoles, smartphones, tablets e outros produtos eletrônicos.
- **Optimus:** tecnologia da NVIDIA que visa reduzir o consumo de bateria de notebooks. Ela corta parte da energia que é utilizada pela GPU, liberando apenas quando o computador vai realizar alguma tarefa gráfica.

[Topo](#)

P

- **Palit:** montadora de placas gráficas focada no desempenho intermediário. Essa empresa trabalha

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

- **PCI-Express:** barramento (e slot) utilizado pelas placas de vídeo mais recentes.
- **PhysX:** unidade de processamento que cuida da parte de elementos físicos dos jogos. Desenvolvida pela Ageia e atualmente de propriedade da NVIDIA, ela pode ser utilizada para melhorar a movimentação de tecidos e a reação de determinados fluidos.

Borderlands 2 GeForce GTX PhysX Trailer



- **Pipeline:** instruções enfileiradas, as quais compõem o processo básico de renderização. A placa gráfica sempre consulta uma pipeline (armazenada na memória) para verificar qual tarefa realizar a seguir, para aos poucos construir uma cena completa.
- **Pixel Shader:** software embutido nas GPUs que aplica diversos atributos aos pixels. O Pixel Shader é responsável por determinar a cor, a luminosidade, o sombreamento, a transparência e outros efeitos dos pixels.
- **PNY:** montadora de placas de vídeo que utiliza chips da NVIDIA para comercializar produtos para o consumidor comum e para o mercado profissional.
- **Point of view:** montadora de presença fraca no Brasil que vende placas baseadas nas GPUs NVIDIA.
- **Powercolor:** montadora especializada na produção de placas de vídeo com GPUs da AMD.
- **PowerPlay:** conjunto de tecnologias da ATI introduzido nas placas Radeon Mobility e em algumas Radeons mais recentes, que visam reduzir o consumo de energia, poupando a bateria.
- **PowerVR:** linha de GPUs da Imagination Technologies, as quais são utilizadas por outras empresas como chips gráficos de dispositivos portáteis. O iPhone é um exemplo de aparelho que utiliza um chip PowerVR.
- **PSGL:** API de gráficos tridimensionais do PlayStation 3 baseada no OpenGL ES e no NVIDIA CG.
- **PureVideo:** recurso presente em GPUs da NVIDIA que possibilita a redução do uso da CPU, por meio de uma configuração que força a decodificação de vídeos e o pós-processamento a serem realizados pelo processador da placa gráfica.

[Topo](#)

REGI-

[Topo](#)

R

- **Radeon:** linha mais famosa de placas de vídeo da AMD. A marca Radeon foi criada em 2000 pela ATI e desde então foi mantida como linha principal da marca para GPUs de desktop e notebooks.



(Fonte da imagem: [Divulgação/Sapphire](#))

- **Renderização:** processo de gerar imagens e cenas a partir de modelos previamente estabelecidos. Uma cena de um jogo, por exemplo, contém objetos baseados em geometria, câmeras, texturas, luzes, sombras e outras informações. A renderização envolve o cálculo e aplicação de todos esses efeitos.
- **Rendition:** fabricante de chips gráficos que competia com a 3dfx. A linha de produtos mais famosa dessa marca foi a Vérité e um dos grandes feitos da companhia foi a criação de um chipset 3D capaz de executar o jogo Quake com aceleração de hardware.
- **RIVA:** série de placas gráficas da NVIDIA que antecedeu a linha GeForce (comercializada até o presente momento).
- **ROP:** uma das últimas etapas na renderização de gráficos 3D. As ROPs são responsáveis por filtrar quais atividades são relevantes no buffer da memória da placa de vídeo.
- **RSX Reality Synthesizer:** GPU desenvolvida numa parceria entre NVIDIA e Sony para utilização no console Sony PlayStation 3.

[Topo](#)

S

- **Sapphire:** maior fornecedora e montadora do mundo de placas de vídeo baseadas em chips gráficos da AMD. A Sapphire geralmente é a pioneira no lançamento de novos produtos com GPUs Radeon. É uma das marcas que mais ganha prêmios e que possui uma grande gama de componentes.
- **Shader Model:** termo usado para indicar qual a versão do Pixel Shader da placa gráfica.

- **SIS:** fabricante de chipsets que equiparam diversas placas-mãe. Essa empresa também utiliza uma

gráfico.

Vale a pena ter mais do que uma placa de vídeo no computador? Como fa...



- **SMX:** unidades de processamento de fluxo presentes em placas gráficas da NVIDIA.
- **Sparkle:** montadora de placas gráficas de Taiwan que utiliza chips NVIDIA para comercializar componentes de baixo desempenho (Low-end).

[Topo](#)

T

- **Tegra:** é um SoC (System on a Chip) da NVIDIA que reúne um processador ARM, uma GPU, um controlador de memórias e outros elementos. Produtos da série Tegra são utilizados em tablets e smartphones, sendo capazes de trabalhar com gráficos de qualidade nesses dispositivos portáteis.
- **Tessellation:** técnica comumente usada para gerenciar um conjunto de dados de polígonos, possibilitando a divisão desses polígonos em múltiplas partes para uma renderização mais precisa. Normalmente, a tecelagem (tradução de Tessellation) é realizada em triângulos. Tal recurso está disponível no OpenGL e no DirectX 11.
- **Tesla:** linha de GPUs da NVIDIA focada na computação de alto desempenho. Ao contrário da maioria das placas gráficas, as da série Tesla não têm a capacidade de transmitir sinal de imagem como saída. Basicamente, o propósito é utilizá-las para substituir a tarefa dos processadores comuns.
- **Titan:** nome da mais recente placa top de linha da NVIDIA. O nome vem para acabar com uma série de números usada em linhas anteriores e para facilitar a venda dos produtos.
- **TressFX:** tecnologia de renderização avançada para cabelos mais realistas em jogos de alta qualidade gráfica.



(Fonte da imagem: [Reprodução/Blog da AMD](#))

- **Trident Microsystems:** fabricante que atuou por mais de uma década no ramo de processadores gráficos para computadores. Tentou também atuar na área de chips para dispositivos portáteis, mas sem sucesso foi comprada pela XGI.
- **Trilinear filtering:** método de filtragem usado para suavizar texturas tridimensionais, técnica que antecedeu a atual Anisotropic-filtering.

[Topo](#)

U

- **UVD:** a abreviação vem de “Unified Video Decoder”, que significa Decodificador de Vídeo Unificado. Os chamados UVD estão presentes apenas em GPUs da AMD. Eles possibilitam a decodificação de vídeos com codecs H.264 e VC-1.

[Topo](#)

V

- **V-sync:** recurso que sincroniza a taxa de FPS (quadros por segundos) dos jogos com a frequência de atualização do monitor.
- **Vertex Shader:** ao contrário do Pixel Shader, o Vertex trabalha com a aplicação de efeitos aos vértices. Os Vertex Shaders podem manipular diversas propriedades (cor, posição e textura) dos vértices, mas não têm como criar novos.
- **VGA:** muitas vezes usam o termo como “Video Graphics Adapter”, sugerindo que uma placa gráfica é uma VGA. Contudo, a aplicação correta é para “Video Graphics Array”, que se refere ao cabo D-Sub azul com conectores de 15 pinos, utilizado em muitos monitores e PCs.
- **VIA/S3:** fabricante de chipsets e processadores que atua no mercado de chips gráficos disponibilizando GPUs onboard.
- **Voodoo:** nome da mais famosa linha de placas de vídeo da 3dfx. A série Voodoo foi a primeira a trazer tecnologia capaz de aliar o desempenho de duas placas para processar um único jogo ou vídeo.

[Topo](#)

X

- **Xenos:** GPU fabricada pela ATI sob encomenda da Microsoft para utilização no Xbox 360.

Q BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO

- **XGI:** fabricante de chips gráficos que surgiu da divisão da marca SIS e da compra da ATI pela Microsystems. Tentou concorrer com a AMD e NVIDIA de 2003 até 2006, mas sem grande sucesso. A principal marca de placas da XGI foi a Volari.

[Topo](#)

Z

- **Z-buffering:** gerenciamento das coordenadas de profundidade de uma imagem 3D. A letra Z se refere ao terceiro plano gráfico (além dele, existem o X e o Y). Geralmente essa atividade é realizada na própria placa de vídeo, mas também é possível funcionar com softwares.
- **Zogis:** montadora de placas gráficas que utiliza somente processadores da NVIDIA. Essa marca costuma focar nos produtos mid end.
- **Zotac:** montadora chinesa de placas de vídeo baseadas nos chips da NVIDIA.

[Topo](#)

Muito mais vem por aí

Nossa lista de termos sobre as placas de vídeo se encerra aqui. Infelizmente não pudemos incluir todos os termos existentes, afinal, damos aqui preferência ao que é mais relevante. Frisamos, no entanto, que o dicionário será atualizado com o surgimento de novidades — ou seja, muito em breve. Esperamos que você tenha aprendido um pouco mais com este glossário. Se você deseja acrescentar algo, sinta-se à vontade para comentar.

FONTE(S) [NVIDIA](#) [AMD](#) [TOMSHARDWARE](#)



Notebook da MSI terá SLI de GTX 1080 com GDDR5X para rodar jogos em 4K. [VER MAIS →](#)



NOTÍCIAS ▾

📱 COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO



Agora você pode rastrear o seu carro usando o seu smartphone
Rede Vermelha



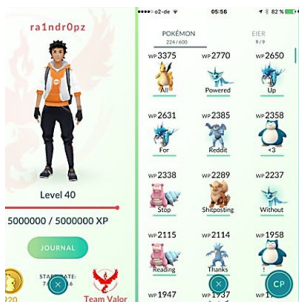
Uma nova brecha da Internet que pode fazer você faturar muito dinheiro!
STARTUP365



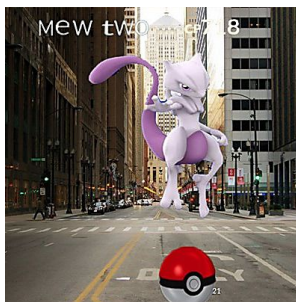
Enriqueça com a técnica do Warren Buffet.
Empiricus Research



Spray do Homem? O que seu Urologista não te conta.
Andrologia



Malandragem: jogador usa bot para alcançar nível máximo em Pokémon GO



Niantic remove monstros lendários colocados por engano em Pokémon GO

COMENTÁRIOS


🔄 Carregando comentários

Microsoft Azure App Service

Aplicativos Get Node criados com mais rapidez

Confira aqui um material exclusivo que você pode acessar gratuitamente

ÚLTIMAS NOTÍCIAS

 BUSCAR


NOTÍCIAS ▾

 COMPARADOR


FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV


DESCONTOS

TECMUNDO PRO




Satélite quântico chinês deve criar rede de comunicação à prova de hackers

há 32 min




Conheça o incrível sistema de som que você nunca poderá comprar

há 38 min




Intel anuncia Project Alloy; headset VR tudo em um com Windows holográfico

há 38 min




Nubank entra no ranking de melhores empresas para se trabalhar

há 39 min



Glossário Pokémon GO: veja todos os termos que você precisa conhecer

há 44 min



Site diz que Sna está comprando de busca por US milhões

há 1 h e 34 min



Superman: ator sugere roupa preta do herói em Liga da Justiça!

há 1 h e 42 min



A Honda oficializou o novo Civic Hatchback e ele é... Peculiar

há 2 h e 12 min



Suposta fonte interna da T-Mobile revela preço e data do smartphone LG V20

há 2 h e 20 min



Conheça o motor elétrico que pode fazer com que o skate chegue a : km/h há 2 h e 30 min



Atualizações do Windows 7 e 8.1 vão vir em pacotes a partir de outubro

há 2 h e 31 min



Alô? Como monitorar a qualidade do sinal de telefone em decibéis no iPhone

há 2 h e 32 min



Hangouts on Air sai do Google+ em setembro; funções vão para o YouTube Live

há 2 h e 35 min



Ford e Baidu investem US\$ 150 milhões em tecnologia para carros autônomos

há 2 h e 56 min



Bionic Bird: o drone-pássaro mais incrível que você já viu

há 3 h e 10 min



Chevrolet está expandindo sua de testes de veí autônomos

há 3 h e 20 min

[VER MAIS NOTÍCIAS](#)


APPS **TECMUNDO**, baixe agora para o seu dispositivo



GOOGLE PLAY



WINDOWS PHONE



APPSTORE

[SOBRE O SITE](#)
[POLÍTICA DE PRIVACIDADE](#)

[FACEBOOK](#)

[GOOGLE+](#)

[RSS](#)

 BUSCAR



NOTÍCIAS ▾

 COMPARADOR

FÓRUM

GAMES ▾

TECMUNDO TV

DESCONTOS

TECMUNDO PRO



[SOBRE O GRUPO NZN](#) [ANUNCIE](#) [CONTATO](#) [TRABALHE](#)

© COPYRIGHT 2016 - NO ZEBRA NETWORK LTDA, TODOS OS DI